



### MODELLEIGENSCHAFTEN – LOKS

- Handgriffe aus Metall extra angesetzt
- Umlaufbleche an Stirnseiten als Ätzteile ausgeführt
- Elektroleitungen und Bremsschläuche extra angesetzt
- Dachleitungen größtenteils aus Metall
- Schutzgitter über Widerstandsbremse als Ätzteil
- bewegliche Stromabnehmer (ohne Funktion)
- vorbildgetreue Lackierung und Bedruckung
- 2 Haftreifen
- Antrieb auf alle Achsen mit Metallzahnradern
- Kupplungsaufnahme für handelsübliche Kurzkupplungen
- Lichtwechsel rot/weiß
- wartungsfreier Glockenankermotor
- Lautsprechereinbau vorbereitet
- auf Wunsch mit eingebautem DCC-Decoder bzw. DCC-Sounddecoder Onboard



N-RhB-Elokom Ge 4/4 II 621 "Traveco"  
**60010** analog    **60010-D** digital    **60010-S** sound



N-RhB-Elokom Ge 4/4 II 620 "RhB-Club"  
**60011** analog    **60011-D** digital    **60011-S** sound



N-RhB-Elokom Ge 4/4 II 622 "Hakone"  
**60012** analog    **60012-D** digital    **60012-S** sound



+



N-RhB-Schiebewandwagen 2er Set, Haik-qv 5161 "Calanda" + Haiqq-y 5162 silber  
61011



+



N-RhB-Schiebewandwagen 2er Set, Haik-v 5132 "Kuoni" + Haik-v 5133 "Kuoni"  
61013



N-RhB-Schiebewandwagen Haiqq-tuyz 5174 "Volg Fläsch"  
61010



N-RhB-Schiebewandwagen Haik-v 5128 "Möbel Pfister"  
61012



N-RhB-Schiebewandwagen Haikqq-y 5166 "Curea Elektro AG"  
61014



N-RhB-Schiebewandwagen Haik-qy 5168 "Rhäzünser"/"Passugger"  
61015

**MDS-Modell**  
Häfnersweg 8  
71549 Auenwald  
[www.mds-modell.eu](http://www.mds-modell.eu)

- SERVICE**
- Digitalumbauten in allen Baugrößen
  - Getriebeumbauten mit Maxon/FaulhaberMotoren in allen Baugrößen
  - Ultraschallreinigung
  - Lackierung nach Wunsch
  - Individuelle Beschriftungen

- MODELLEIGENSCHAFTEN – WAGEN**
- Elektroleitungen und Bremsschläuche extra angesetzt
  - verschiedene typspezifische Bühnengeländer
  - Unterschiedliche Stirnseiten mit Kühlaggregaten und Schiebewandverriegelungen
  - unterschiedliche Dachformen
  - vorbildgetreue Lackierung und Bedruckung
  - Kupplungsaufnahme für handelsübliche Kurzkupplungen